****

**Plano de Desenvolvimento**

Grupo Helpµ

**Limeira**

**2016**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Histórico de Revisão | | | |
| Revisão | Data | Autor | Descrição |
| 0.0.1 | 06/09/16 | Victor Hugo | Criar e Estruturar Documento |
| 1.0.0 | 13/09/16 | Victor Hugo | Refinar Documento e Formatação |

Sumário

[1. Introdução 4](#_Toc462126001)

[1.1 Finalidade 4](#_Toc462126002)

[1.2 Escopo 4](#_Toc462126003)

[1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações 4](#_Toc462126004)

[2. Visão Geral do Projeto 4](#_Toc462126005)

[2.1 Finalidade, Escopo e Objetivos do Projeto 4](#_Toc462126006)

[2.2 Suposições e Restrições 5](#_Toc462126007)

[3. Organização do Projeto 5](#_Toc462126008)

[3.1 Interfaces Externas 5](#_Toc462126009)

[3.2 Rastreabilidade de Requisitos 5](#_Toc462126010)

[3.3 Papéis e Responsabilidades 6](#_Toc462126011)

# [1. Introdução](http://www.funpar.ufpr.br:8080/rup/webtmpl/templates/mgmnt/rup_sdpln_sp.htm#_Toc524312826)

## 1.1 [Finalidade](http://www.funpar.ufpr.br:8080/rup/webtmpl/templates/mgmnt/rup_sdpln_sp.htm#_Toc524312827)

O Plano de Desenvolvimento de Software tem como finalidade reunir todas as informações para o controle do projeto. Descreve a abordagem sobre o desenvolvimento do software e é o plano de nível mais alto gerado e usado pelos gerentes para coordenar o esforço de desenvolvimento. Ele é usado pelo:

- Gerente do projeto, para planejar a programação do projeto, as necessidades de recursos e acompanhar o progresso em relação à programação;

- Membros da equipe do projeto, para compreenderem quais são as suas funções, quando elas devem ser executadas e de que outras atividades eles dependem.

## 1.2 [Escopo](http://www.funpar.ufpr.br:8080/rup/webtmpl/templates/mgmnt/rup_sdpln_sp.htm#_Toc524312828)

Este Plano de Desenvolvimento de Software descreve o plano geral a ser usado pelo projeto "Helpµ", incluindo a implantação do produto. Os detalhes das iterações individuais serão descritos no Project.

Os planos, conforme está descrito neste documento, baseiam-se nos requisitos do produto definidos no Documento de Visão.

## 1.3 [Definições, Acrônimos e Abreviações](http://www.funpar.ufpr.br:8080/rup/webtmpl/templates/mgmnt/rup_sdpln_sp.htm#_Toc524312829)

|  |  |
| --- | --- |
| **Palavra** | **Explicação/Significado** |
| Responsivo | Que se auto explica |
| Stakeholder | Qualquer pessoa/empresa/órgão governamental que esteja interessado ou seja interessante para o desenvolvimento do sistema |

# [2. Visão Geral do Projeto](http://www.funpar.ufpr.br:8080/rup/webtmpl/templates/mgmnt/rup_sdpln_sp.htm#_Toc524312832)

## [2.1 Finalidade, Escopo e Objetivos do Projeto](http://www.funpar.ufpr.br:8080/rup/webtmpl/templates/mgmnt/rup_sdpln_sp.htm#_Toc524312833)

O sistema desenvolvido é um programa para desktop que consiste na troca de conhecimento de diversas áreas entre pessoas que estão interessadas em ensinar e/ou aprender determinado conteúdo. Ele tem por finalidade auxiliar tanto o usuário-aprende (a obter de maneira mais fácil material para estudo) quanto o usuário-ensina (disponibilizar conhecimento para disseminação de um determinado assunto em específico).

O Helpµ busca melhorar e facilitar a troca de conhecimento entre usuários de interesses comuns.

## [2.2 Suposições e Restrições](http://www.funpar.ufpr.br:8080/rup/webtmpl/templates/mgmnt/rup_sdpln_sp.htm#_Toc524312834)

- Para usar o sistema, o usuário deve ter uma área de interesse para aprendizagem e/ou uma área de ensinamento (Usuários não interessados em aprender / ensinar, não poderão usar o sistema);

- O software deve ser entregue até dia 01 de novembro de 2016;

- Para cadastro, o usuário deve preencher o campo de e-mail para contato. Outras formas de comunicação são opcionais;

- Sistema deve ser responsivo;

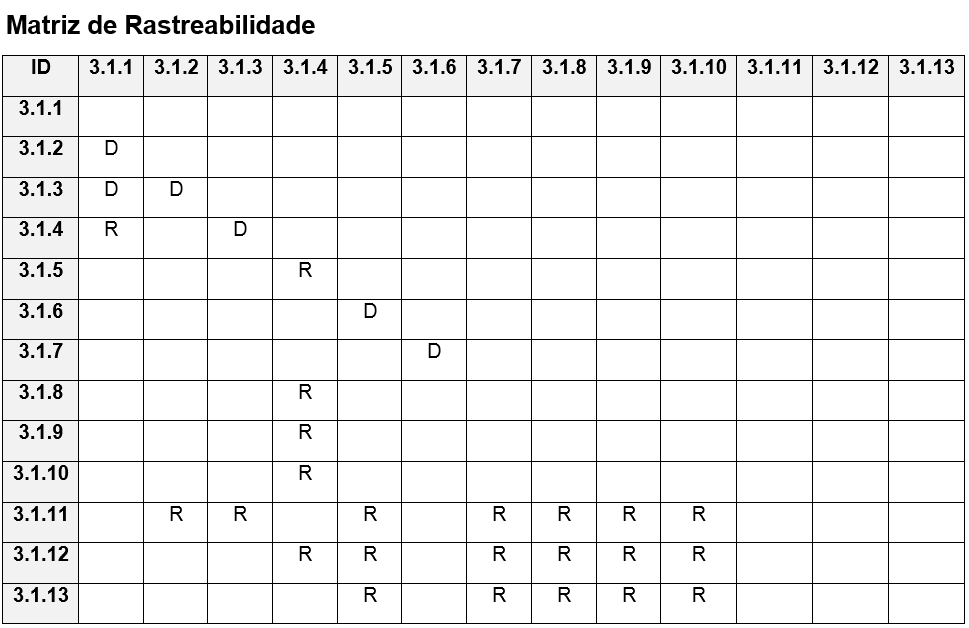
- Custo do sistema não deve passar de R$ 100.000,00.

# [3. Organização do Projeto](http://www.funpar.ufpr.br:8080/rup/webtmpl/templates/mgmnt/rup_sdpln_sp.htm#_Toc524312837)

## [3.1 Interfaces Externas](http://www.funpar.ufpr.br:8080/rup/webtmpl/templates/mgmnt/rup_sdpln_sp.htm#_Toc524312839)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Cliente | E-mail | Telefone |
| Ana Carolina Guijarro Pedroso | a163734@g.unicamp.br | (19) 99122-7445 |
| Luis Ricardo Ferraz | l173215@g.unicamp.br | (19) 99435-6637 |

## 3.2 Rastreabilidade de Requisitos



## 3.3 [Papéis e Responsabilidades](http://www.funpar.ufpr.br:8080/rup/webtmpl/templates/mgmnt/rup_sdpln_sp.htm#_Toc524312840)

|  |  |
| --- | --- |
| Pessoas | Papéis |
| Breno Martins do Nascimento | Desenvolvedor |
| Bruno Antunes Carneiro da Silva | Analista de Requisitos /Tester |
| Geovana Marinello Palomo | Analista de Requisitos /Tester |
| Gregory Dias Marques | Desenvolvedor |
| Jéssica de Farias Pereira | Analista de Configuração / Desenvolvedora |
| Matheus Evers Rodrigues Fernandes | Desenvolvedor |
| Tales Abdo dos Santos | Analista de Requisitos / Analista de Configuração |
| Victor Hugo Gomes de Oliveira | Gerente de Projeto |